

OLVASNI JÓ!

A 2023/24-ES TANÉV I. FÉLÉVI KIÍRÁSÁNAK KATALÓGUSA

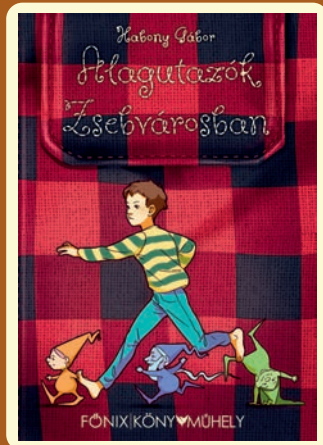


FÖNIX
KÖNYVMŰHELY

2. osztály

HABONY GÁBOR

Alagutazók Zsebvárosban



Könyvkód:
01

Marci különös kalandba keveredik, amikor hirtelen Zsebvárosban találja magát. A hazatéréshez meg kell keresnie az elveszett nagykabátját. Egy idős tanító, Aladár segít neki eligazodni ezen a furcsa helyen, ahol a varázsló egerek lovagi címet szerezhettek, az emberek csigabusszal közlekednek, a város vezetője a húsvéti nyuszi rokona, miközben az is kiderül, hová tűnnek a dolgaink a zsebünkéből és az ágy alól. És akkor még nem is említettük a zokniválságot... Mert ebben a varázslatos világban is akadnak gondok, Marci pedig akarva-akaratlanul az események sűrűjébe csöppen. Meg kell találnia magában a bátorságot, hogy segítsen különleges, új barátainak, mielőtt egy titokzatos gonosz végleg csapdába ejtené őket...

LIMPÁR ILDIKÓ

Emlékek tava

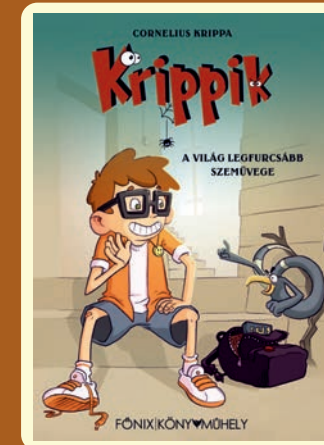


Könyvkód:
02

Csillaghalma égboltját bánatfelhők lepik el, és egy kislány nyomtalanul eltűnik. A falu népe tehetetlen, ám a tízéves Panna úgy gondolja, nem ülhet tétlenül, amikor barátja bajban van. Megpróbálja kideríteni, ki rabolhatta el Palkót, és nem riad vissza semmi veszélytől: ha kell, felkeresi a rettegett Emlékek Tavát, áthatol a félelmetes Hármashatáron és körülnéz a Sötét Sárkány Birodalmában is. Útja során találkozik tündérekkel, unikornissal, boszorkánnyal – és hatalmasra nőtt, kétféjű sárkányokkal. Nagy kaland ez egy kicsi lánynak – még szerencse, hogy egészen különleges segítői akadnak: emlékek, amelyek arra várnak, hogy valaki szívében végre gazdára leljenek...

CORNELIUS KRIPPA

A világ legfurcsább szemüvege

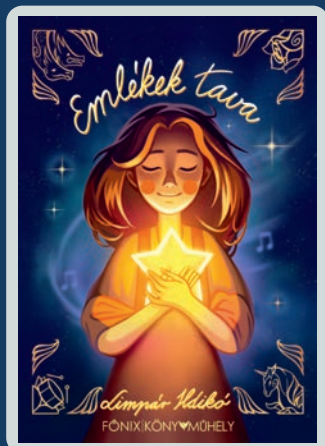


Könyvkód:
03

Történt már veled olyan dolog, amelyre nem volt logikus magyarázat? Láttál már önmagától kinyíló fiókot? Tűnt már el megmagyarázhatatlanul valamid? Hallottál már rejtélyes kuncogást? Viktor szemüveges lesz, és miután kilép az optikából, észreveszi, hogy túl jól lát. Hogy lehet túl jól látni? Nos, ez azt jelenti, hogy végre látja a számára eddig láthatatlan teremtményeket, az úgynevezett krippiket, akik az emberek világában élnek, és valójában ők a felelősek a sok megmagyarázhatatlan eseményért. Viktor hamar megtanulja, hogy rengetegféle krippi létezik, akik egy igen aggasztó tulajdonságban osztoznak: **BAJBA FOGJÁK KEVERNII!**

3. osztály

LIMPÁR ILDIKÓ
Emlékek tava



Könyvkód:
02

Csillaghalma égboltját bánatfelhők lepik el, és egy kisleány nyomtalanul eltűnik. A falu népe tehetetlen, ám a tízéves Panna úgy gondolja, nem ülhet tétlenül, amikor barátja bajban van. Megpróbálja kideríteni, ki rabolhatta el Palkót, és nem riad vissza semmi veszélytől: ha kell, felkeresi a rettegett Emlékek Tavát, áthatol a félelmetes Hármaskör Határon és körülnéz a Sötét Sárkány Birodalmában is. Útja során találkozik tündérekkel, unikornissal, boszorkánnyal – és hatalmasra nőtt, kétféjű sárkányokkal. Nagy kaland ez egy kicsi lánynak – még szerencse, hogy egészen különleges segítők akadnak: emlékek, amelyek arra várnak, hogy valaki szívében végre gazdára leljenek...

CORNELIUS KRIPPA
A világ legfurcsább
szemüvege



Könyvkód:
03

Történt már veled olyan dolog, amelyre nem volt logikus magyarázat? Láttál már önmagától kinyíló fiókot? Tűnt már el megmagyarázhatatlanul valamed? Hallottál már rejtélyes kuncogást? Viktor szemüveges lesz, és miután kilép az optikából, észreveszi, hogy túl jól lát. Hogy lehet túl jól látni? Nos, ez azt jelenti, hogy végre látja a számára eddig láthatatlan teremtményeket, az úgynevezett krippiket, akik az emberek világában élnek, és valójában ők a felelősek a sok megmagyarázhatatlan eseményért. Viktor hamar megtanulja, hogy rengetegféle krippi létezik, akik egy igen aggasztó tulajdonságban osztoznak: BAJBA FOGJÁK KEVERNII!

J. S. MERESMAA
A Csókamester



Könyvkód:
04

Tampere egy élettől pezsgő finn város, ahol egy árva kislány él nyomorúságos körülmények között. Aina arra vár, hogy szülei visszatérjenek és rátaláljanak. Egy nap Lundan mester műhelyébe sebesültnak tűnő csóka pottyan be. A kislány próbálkozása, hogy megmentse a madarat, olyan lavinát indít el, amelyről sejtelve sem lehet. Feltárul előtte egy misztikus világ, amely Tampere hétköznapi falai mögött rejtőzik, ahol múltbeli titkok, a jövőt meghatározó feladatok kellős közepén találja magát. J. S. Meresmaa kisregénye az 1900-as évek elejére repít minket, ám Aina 20. százada teljesen másképp veszi kezdetét, mint amire számíthatunk.

4-6. osztály

J. S. MERESMAA
A Csókamester



Könyvkód:
04

Tampere egy élettől pezsgő finn város, ahol egy árva kislány él nyomorúságos körülmények között. Aina arra vár, hogy szülei visszatérjenek és rátaláljanak. Egy nap Lundan mester műhelyébe sebesültnék tűnő csóka pottyán be. A kislány próbálkozása, hogy megmentse a madarat, olyan lavinát indít el, amelyről sejtelve sem lehet. Feltárul előtte egy misztikus világ, amely Tampere hétköznapi falai mögött rejtőzik, ahol múltbeli titkok, a jövőt meghatározó feladatok kellős közepén találja magát. J. S. Meresmaa kisregénye az 1900-as évek elejére repít minket, ám Aina 20. százada teljesen másképp veszi kezdetét, mint amire számíthatunk.

VERONICA COSSANTELI
Kihaltkák



Könyvkód:
05

Amikor George egy rejtélyes álláshirdetésre jelentkezik, még nem sejtí, hogy hamarosan különleges állatok gondozását bízzák rá. A bonyodalmak akkor kezdődnek, amikor Mortifernek, a hatalmas baziliszkusznak nyoma vész. George a keresésére indul: meg kell találnia, mielőtt a közeli városka lakói akadnának rá. Esetleg maga Diamond Pye, a hírhedt preparátor, akinek a kitömött állatokból álló gyűjteményét kifejezetten megkoronázná egy igazi baziliszkus. A keresés során George mellé szegődik az idegesítő természetű Prudence, az új lány a suliból, aki nem mellékesen Diamond Pye mostohalánya. Meggyűlik a bajuk egy kutyaágyban fészkelő harcias dodóval, a tóban élő dinoszaurusszal, néhány kőszoborral, és fény derül rá, mi rejtőzik a nagy istállóban, amelynek falai mögöl a sütemény illatán kívül néha füst is kanyarog elő. Mesebeli lényekkel tarkított, fordultatos, szívmengető történet barátságról, összetartozásról, a különbségek, különlegességek értékéről, humorral és némi varázslattal fűszerezve.

MERVI HEIKKILÄ
Rőt-patak



Könyvkód:
06

Aijal szigetét, ismerős világunk északi peremvidékét, erdei fejedelmek, vajákosok, lápi lidércek, barlangi ördögök lakják. A Rőt-patak partján éldegél Bagoly, a vadóc lány, anyja és hollója társaságában. Egy szép napon tudomására jut, hogy az uradalom gazdája, Árnytalan, aranyalmot épít. Bagolynak cselekednie kell, különben elpusztul az erdő! Szerencséjére két fiú, Csiha és Matros, a segítségére sietnek. Az aranyalmot ugyanis rettenetes fenevad őrzi, no meg a gazdája sem éppen a szelídségéről híres. Mervi Heikkilä, finn író történeteiben távoli tájakon, letűnt korokban találjuk magunkat, az erdő közepén, egyedül. Előfordulhat, hogy beázik a cipőnk és a nyakunkba csöpög az eső, vagy megint menekülnünk kell. De azért mindig fölbukkan egy-két barát, akikkel összefogva harcolhatunk azért, hogy mindenki tiszteltben tartsa a természetet és a gyengébbeket.

7. osztály

BÍRÓ SZABOLCS

Elveszett csillagok



Könyvkód:
07

Zalán Peti majdnem tizenhárom éves, koraérett felvidéki fiú, aki egyedül él az édesanyjával egy szűkös mezővárosi panellakásban. A bizonyítványosztás napján váratlan telefonhívást kap, aminek köszönhetően az egész nyarat a varázslatos Egerben töltheti. A város felfedezése közben ismerkedik meg a vele majdnem egykorú Tündével, akivel különös rejtély nyomába erednek: egy városi legenda szerint Gárdonyi Géza egyik sosem kiadott regényének ismeretlen, titokzatos kézírata máig ott van elrejtve valahol Egerben. Fiatal hőseink elhatározzák, hogy ők fogják megtalálni a nem mindennapi irodalmi kincset, miközben életük legizgalmasabb nyara köszönt rájuk. Valóban létezik az ismeretlen Gárdonyi-kézirat, vagy csak kitaláció az egész? Képes-e Tünde és Peti feltörni mind az öt pecsétet, mely a rejtély megoldásához vezet?

BENYÁK ZOLTÁN

Képtelen történet



Könyvkód:
08

Max történeteket ír. Különlegeseket, vicceseket, fantasztikusakat. Ez a munkája, és jól csinálja. Olyan jól, hogy észre sem veszi, a meséiben él. Egy olyan világban, ahol a történetei vesznek körbe: hősök, furcsa lények, vad tájak. Ám egy napon bekopogtat az egyik szereplője, egy szemtelen kislány, és arra kéri, segítsen megtalálni az egyik történetben elveszett holmiját. Max belemegy a dologba. A lánnyal az oldalán kilép biztonságos tornyából, és a kalandok rögtön elsodorják. Egyenesen a szörnyek, legendák, gonosz tervet szövő szereplők világába.

Benyák Zoltán páratlan fantáziával alkotta meg új regényét. Újra átélhetjük az Alíz csodaországban, vagy Óz, a nagy varázsló élményét. Lehetünk gyerekek, elengedhetjük a fantáziánkat, együtt nevelhetjük, aggódhatunk hőseinkért a Képtelen történet minden egyes oldalán.

URBÁNSZKI LÁSZLÓ

A nyughatatlan



Könyvkód:
09

Bengedúz, a tizenhárom éves kis nomád egy számára rettentően unalmas világban él családjával a pusztán. Egy napon megszökik, és a könnyű boldogulást ígérő város, Buda felé veszi az irányt. Ez a világ azonban mégsem annyira egyhangú, mint a fiú hitte – visszatért belé a varázslat. Csakhogy ez a varázslat nem szemkápráztató csodákat, inkább veszélyeket és ármánykodást rejt.

Bengedúz kalandos, nehézségekkel teli út után csöppen Buda nyüzsgő, színes kavalkádjába, ahol egy fondorlatos varázslós, Shakur szövögeti nagyratörő terveit. Bár a kis nomádot csupán a gyors meggazdagodás érdekli – vagy legalábbis, hogy végre jól teletömhesse a hasát –, minduntalan boszorgányokba és csatlósaikba botlik, s akarva-akaratlanul fontos szereplőjévé válik az összeesküvésnek, melynek célja az uralkodó megbuktatása...

Ám senki sem számolt a pusztából jött fiú csavaros észjárásával, ami talán még a leghatalmasabb mágiahasználóknak is feladja a leckét.

8. osztály

BÍRÓ SZABOLCS
Elveszett csillagok



Könyvkód:
07

Zalán Peti majdnem tizenhárom éves, koraérett felvidéki fiú, aki egyedül él az édesanyjával egy szűkös mezővárosi panellakásban. A bizonyítványosztás napján váratlan telefonhívást kap, aminek köszönhetően az egész nyarat a varázslatos Egerben töltheti. A város felfedezése közben ismerkedik meg a vele majdnem egykorú Tündével, akivel különös rejtély nyomába erednek: egy városi legenda szerint Gárdonyi Géza egyik sosem kiadott regényének ismeretlen, titokzatos kézírata máig ott van elrejtve valahol Egerben. Fiatal hőseink elhatározzák, hogy ők fogják megtalálni a nem mindennapi irodalmi kincset, miközben életük legizgalmasabb nyara köszönt rájuk. Valóban létezik az ismeretlen Gárdonyi-kézirat, vagy csak kitaláció az egész? Képes-e Tünde és Peti feltörni mind az öt pecsétet, mely a rejtély megoldásához vezet?

BENYÁK ZOLTÁN
Képtelen történet

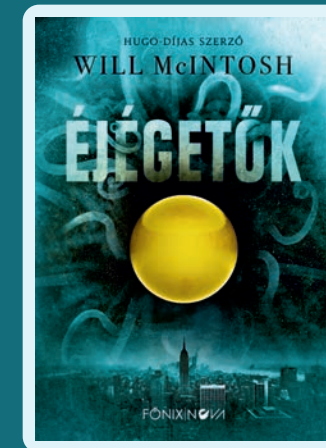


Könyvkód:
08

Max történeteket ír. Különlegeseket, vicceseket, fantasztikusakat. Ez a munkája, és jól csinálja. Olyan jól, hogy észre sem veszi, a meséiben él. Egy olyan világban, ahol a történetei vesznek körbe: hősök, fura lények, vad tájak. Ám egy napon bekopogtat az egyik szereplője, egy szemtelen kislány, és arra kéri, segítsen megtalálni az egyik történetben elveszett holmiját. Max belemegy a dologba. A lánnyal az oldalán kilép biztonságos tornyából, és a kalandok rögtön elsodorják. Egyenesen a szörnyek, legendák, gonosz tervet szövő szereplők világába.

Benyák Zoltán páratlan fantáziával alkotta meg új regényét. Újra átélhetjük az Alíz csodaországban, vagy Óz, a nagy varázsló élményét. Lehetünk gyerekek, elengedhetjük a fantáziánk, együtt nevelhetünk, aggódhatunk hőseinkért a Képtelen történet minden egyes oldalán.

WILL McINTOSH
Éjégetők



Könyvkód:
10

Rejtély, hogy a ragyogó színű gömbök hogyan és miért bukkantak fel a világ legkülönbözőbb pontjain. Senki nem képes megfejtetni a működésüket, de az előnyeiket bárki élvezheti: két egyforma színű gömb beégetésével a legváltozatosabb külső-belső tulajdonságokra és képességekre lehet szert tenni. A gömbök piacát az olyan nagyhatalmak uralják, mint Alex Holliday. Ám sokan inkább szabadúszó kereskedőkhöz fordulnak – amilyen a tizenhét éves David Sullivan. Amikor a sors összehozza Hunterrel, a magányos gömbvadásszal, a nagy fogás reményében közösen indulnak ritkaságok felkutatására. Mindig van rá esély, hogy új, ismeretlen színű gömbök kerüljenek elő... mint Alex Holliday Éjkékje, amelynek hatását senki nem ismeri, amíg rá nem bukkannak a párjára. De vajon minden gömb jótékony csodát hordoz magában, vagy azoknak lesz igazuk, akik szerint előbb-utóbb súlyos árat kell fizetni a könnyen nyert képességekért?

9-13. osztály

JANDÁCSIK PÁL
Néma magzatok



Könyvkód:
11

A nem túl távoli jövő Államában az irányított reinkarnációnak hála, születés és halál egybefonódik. A titokzatos, már több mint száz éve tomboló Járvány miatt az anyaméhben fejlődő magzatok csak biológiai értelemben életképesek, valójában lelketlen burkok. Ezért a szülés pillanatában ezek a magzatok az Urna nevű szerkezet segítségével megkapják egy felmenőjük lelkét, vagyis a nőknek saját szülőjüket vagy a férjük révén az anyósukat, apósukat kell újra a világra hozniuk.

Jackie, a Rendvédelmi Osztály nyugalmazott tagja a következő életére készül; a lányában fejlődő magzatot ő fogja megörökölni. Az Államot viszont terrorcselekmény-sorozat rázza meg, a nyomok pedig olyan szörnyű titokról rántják le a leplet, amely nem csak Jackie jelenlegi, hanem jövőbeli életeire is hatást gyakorolhat.

D. B. JACKSON
Időjárók



Könyvkód:
12

A tizenöt éves Tobias Doljant arra képezték ki, hogy az időben utazzon. Szolgálatra hívják a daerjeni uralkodó udvartartásába, ahol IV. Mearlan arra kéri, utazzon vissza tizennégy évet az időben, és akadályozza meg azt a régóta dúló háborút, ami romlást hozott egész Szigetvölgyre. Tobias elvállalja a feladatot, noha az utazás velejárója, hogy megkétszerezi az életkorát. Ám a fiú érkezésekor olyan eseményekkel szembesül, melyekre a legkevésbé sem számított – és ebben a múltban neki kell felépítenie a jövőt...

JOBBÁGYI T. - OROSZ A.
Palackposta Show



Könyvkód:
13

Különös jelenség tartja izgalomban a bolygó lakóit. Épületek tűnnek el a semmiben, hogy aztán változatlan formában újra megjelenjenek. A veszélytelennek tűnő „jelenések” után furcsa „leletek” maradnak hátra, ezek a tárgyak pedig elképesztő áron találnak gazdára. Az anomáliára és az üzleti lehetőségre lecsap a bolygó médiamogulja, aki valóságshow-t épít a jelenség köré, melyben népszerű influenszerek közvetítik élőben a kincsek megszerzésére specializálódott leletvadászok őrületét. David L. Laris térhajópilótát, Dreamy-csempészt és frissen szabadult rabot egészen addig hidegen hagyja a show körüli felhajtás, amíg meg nem bízzák egy eltűnt kislány felkutatásával. A férfi mentőcsapatot szervez egykori rabtársaiból, és a nyomozás egyre közelebb viszi őket a show kulisszatitkaihoz és a jelenség megértéséhez. Végül már nem csak egy kislány életének megmentése a tét, hanem az egész világ sorsa forog kockán.